



final et static



Le modificateur **final** peut être associé à une variable, une méthode ou une classe :

- variable finale : ne peut être modifiée (constante)
- méthode finale : ne peut être cachée
- classe finale : ne peut avoir de sous-classes

Le modificateur **static** peut être associé à une variable ou une méthode

- variable statique : utilisable indépendamment de tout objet
- méthode statique : invocable indépendamment de tout objet

L'invocation d'un membre (variable ou méthode) statique peut se faire directement à partir du nom de la classe :

```
class A { static int a; } ⇒ A.a
```

Les constantes d'un programme sont : **final** et **static**