



Les méthodes auxiliaires



Définition :

```
static type nom(type1 arg1, ..., typeN argN)
{
    //corps
    return value;
}
```

`type` est `void` si la méthode ne retourne aucune valeur.

Passage par valeur :

`type m(typedBase arg) ;`
`m(x)` → `x` ne peut pas être modifié
par `m`

Passage d'une **référence** (par valeur aussi) :

`type m(typeObjet arg) ;`
`m(x)` → la référence `x` ne peut pas être
modifiée par `m`
`m(x)` → **l'objet référencé** par `x` peut être
modifié par `m`

Surcharge (exemple) :

```
void affiche (int arg) ;
void affiche (double arg) ;
void affiche (int arg1, int arg2) ;
```